

# PRESS RELEASE

Planegg, August 17, 2017

Press Contact

Deep Silver  
A division of Koch Media GmbH  
Lochhamerstr. 9  
82152 Planegg

Simon Maflin  
Tel: +49 89 24245-196  
Fax: +49 89 24245-3193  
[simon.maflin@deepsilver.com](mailto:simon.maflin@deepsilver.com)



## 株式会社 Ys Net、Deep Silver と「シェンムーⅢ」の グローバル・パブリッシング契約を締結



ドイツ、ミュンヘン 8月17日。株式会社 Ys Net と Deep Silver は、長年に渡り多くの期待が寄せられていた Ys Net 開発のゲーム「シェンムーⅢ」のパブリッシングに関して、提携したことを発表しました。

この提携は同タイトルの PS4 および PC 向けのディスク版、デジタル配信版の全てに関して全世界でのリリースをカバーするもので、現在 2018 年下半期のリリースを予定しています。

『グローバル・パートナーシップの締結を大変うれしく思っております。Deep Silver は、数多くの日本のゲームを世界に紹介した実績を持つ信頼あるブランドであり、ゲームに対しての深い愛情や理解を持つ、我々にとって一層の推進力となる心強いパートナーです。ベストなチームで全世界のファンの皆さまに「シェンムーⅢ」をお届けできる日を楽しみにしています。』（鈴木裕 シェンムーⅢディレクター/CEO, Ys Net)

『シェンムーは多くのゲームファンが情熱を持ち続ける歴史的にも価値のある数少ないタイトルの一つです。我々はこのパブリッシング提携にサインできたことを非常に喜んでおり、我々の持つグローバルなパブリッシングネットワークを活かして、大きな期待が寄せられているこのゲームの可能性を最大化したいと思っています。』（Dr. Klemens Kundratitz CEO, Koch Media/Deep Silver)

『「シェンムーⅢ」での芭月涼の旅の続きに非常に興奮しており、このゲームがプレイステーションファンの待ち望んでいたストーリーとゲームプレイを届けてくれるものと信じています。この Ys Net と Deep Silver のグローバル・パートナーシップは、鈴木裕さんの「シェンムーⅢ」へのビジョンの実現を助けることでしょう。彼の持つ革新の魂が PS4 で実現することにわくわくしています。』  
(Florian Hunziker VP, PlayStation's Third Party Relations & Developer Technology Group.)



ディレクターの鈴木裕は gamescom 2017 に参加し、期間中の水曜日の夕方 18:30~19:30、木曜日の正午 12:30~13:30 の計 2 回、一般エリアのホール 9.1、B011/C010 ブースにて“ミート&グリート”を行います。鈴木自身もファンと直接お会いできること、今回の Deep Silver とのパートナーシップを一緒に喜ぶことをとても楽しみにしています。

#### ■シェンムーⅢについて

1999 年に発売された「シェンムー 一章 横須賀」、2001 年発売の「シェンムーⅡ」の正当な続編として、長年に渡る熱烈なファンの期待に応える形で、2015 年に制作プロジェクトを発表。Kickstarter (キックスターター) を利用したクラウドファンディングでは、2つのギネス記録を樹立する大成功を収めた。オープンワールド型ゲームの元祖として、独特な世界観やストーリーもさることながら、シネマティックなシーンや、リアリティあふれるバトルモード、遊び心満載のミニゲームの数々など日本国内のみならず海外でも高い評価を得ているシリーズであり、続編である本作を待ちわびる声が高かった。

#### ■Deep Silverについて

ディーブシルバー (Deep Silver) は全てのプラットフォームに向けたインタラクティブなゲームの開発、流通を行っています。ディーブシルバーのレーベルはエキサイティングでワクワクするゲームプレイを楽しむ全てのゲーマーを魅了します。ディーブシルバーは最高の品質を維持し、常にお客様が望むものに注目しながら、最高の成功を目指してパートナーと共に業務を行います。

ディーブシルバーは2003年以降、200以上のゲームをパブリッシュしており、その中にはオープンワールド作品「Saints Row」、ゾンビアクションの「Dead Island」、ポストアポカリプスを描いたFPS「Metro」シリーズが含まれます。ディーブシルバーはまた、英国ノッティンガムにディーブシルバー・ダンバスター (Deep Silver Dambuster)、ドイツ、ハンブルグにディーブシルバー・フィッシュラブ (Deep Silver Fishlabs)、米国イリノイ州、シャンペーン (Champaign) にディーブシルバー・ボリジョン (Deep Silver Volition) の開発スタジオを所有しています。詳細は[www.deepsilver.com](http://www.deepsilver.com)

コチ・メディア (Koch Media) はデジタルエンターテインメント商品 (ソフトウェア、ゲーム、映画) のリーディングパブリッシャーであり流通業者です。同社はパブリッシング事業を持ち、マーケティング、流通網を欧州、米国全体に拡大しています。コチ・メディアグループはデジタルメディア事業に20年以上の経験があり、欧州で第一の流通業者となりました。また、Bethesda、カプコン、カスペルスキーラボ、NC Soft、セガ、スクウェア・エニックス、コーエーテクモなど数多くのゲーム、ソフトウェアパブリッシャーと戦略的提携を欧州各地で結んでいます。本社はドイツミュンヘン近郊のプラネグ (Planegg) にあり、ドイツ、イギリス、フランス、オーストリア、スイス、イタリア、スペイン、北欧、ベネルクス、ならびに米国に支社があります。

各商品タイトル、パブリッシャー名、商標、アートワーク、および関連映像はそれぞれ各社の所有です。

#### ■鈴木裕について

1983年にセガ・エンタープライゼス（現セガゲームス）に入社。プログラマー、ディレクター、プロデューサーとしてヒットタイトルを次々と世に送り出した。独創的、先進的な作品の数々は、技術・芸術・文化の面でゲームを活性化させ、常にパイオニア精神をもって制作に臨む姿勢は業界の内外問わず多くのトップクリエイターからの敬意を集めている。1998年にアメリカ・スミソニアン協会の「コンピューターワールド・スミソニアン・アワード」を受賞。2003年には、これまでのゲーム業界における功績が評価され、AIAS主催サミットでHall of Fame (栄誉賞)を受賞した。代表作は「ハンクオン」、「スペースハリアー」、「バーチャファイター」シリーズなど多数。

#### ■株式会社Ys Netについて

鈴木裕が主催するソフトウェア企画、プロデュース、開発会社として2008年に東京都に設立。2015年の「シェンムーIII」プロジェクトの開始に伴い、本タイトルの開発に特化したスタジオを新設し活動中。

## Copyrights

© Deep Silver, a division of Koch Media GmbH, Austria

Shenmue, Original Game ©SEGA ©Ys Net

“PlayStation” is a registered trademark of Sony Interactive Entertainment Inc.

Guinness World Records™ is a registered trademark of Guinness World Records Limited.

All product titles, publisher names, trademarks, artwork and associated imagery are trademarks, registered trademarks and/or copyright material of the respective owners. All rights reserved.